|  |
| --- |
| Facultad de ingeniería - uam |
| Estudio de Factibilidad |
| Ingeniería de Software I |
|  |
| **Integrantes:** Carlos Campos Jimmy Hodgson Kevin Moreira Sandrelena Machado  **Profesor:** Javier Wilson |
|  |

|  |
| --- |
| Managua, 26 de Febrero del 2016 |

# Alcance

Este proyecto unificará muchos aspectos del típico salón de clases, desde gestión de clases, profesores estudiantes y aulas, control de notas, horarios de clase entre otras.

Las funciones dentro del ámbito y naturaleza del proyecto son:

* Registro de estudiantes
* Registro del personal docente
* Registro de asignaturas con sus interdependencias
* Asignación de estudiantes / maestros / asignaturas correspondientes
* Matrícula de estudiantes a las asignaturas
* Auto matrícula del estudiante a las asignaturas disponibles
* Retiro de clases de los estudiantes
* Auto retiro de asignatura inscrita del estudiante
* Generación de horarios para profesores y estudiantes
* Control de notas de los estudiantes
  + Por semestre
  + Histórico
* Reportes de rendimientos de los estudiantes
* Reporte de rendimiento del estudiante

Las funciones que están fuera del ámbito y naturaleza del proyecto son:

* Aula de clase virtual
* Pagos de cualquier índole
* Asignación de trabajos
* Gestión de tareas y/o exámenes de estudiantes

Logrando implementar este sistema, se podrán reemplazar antiguos sistemas de gestión de control de estudiantes tales como CLASS, utilizado en UAM. Brindaría la posibilidad de acceder desde navegadores móviles.

# Beneficios

¿Por qué se propuso el proyecto? ¿Podemos medir / cuantificar los beneficios?

# Factibilidad técnica

Requerimientos, posible diseño o versiones de software a desarrollar. Número de usuarios, transacciones.

# Planificación y recursos

Personal, calendario, equipo, etc. Diagrama de Gantt. Puntos de decisión, fechas, interacciones con sistemas externos. Presupuesto.

# Alternativas y riesgos

¿Qué puede salir mal? ¿Cómo se supervisará el progreso e identificará los problemas? ¿Cuál es el plan B? Continuar un sistema, mejorarlo o hacer uno nuevo. Manejo de desarrollo (interno, externo).

# Decisión

Qué se hará.

# Reporte (posteriormente)

Será un resumen de todo lo planteado aquí, que podrá ser soportado por los documentos/diagramas/cuadros correspondientes.